



# ELTERN-LAN

ZUSAMMEN. SPIELE. ERLEBEN.



## GAMES FASZINIEREN.

### DOCH WARUM EIGENTLICH? UND WIE WIRKEN SIE?

Die Eltern-LAN ermöglicht Eltern und Lehrkräften, Computerspiele selber auszuprobieren und sich darüber auszutauschen. Erfahrene Medienpädagog(inn)en stehen ihnen dabei zur Seite. Sie erhalten konkrete Anregungen und Ideen, wie sie mit Kindern und Jugendlichen ins Gespräch über Games kommen. Am Ende einer Eltern-LAN werden sie Games und Gamer besser verstehen können.

Die Eltern-LAN beginnt mit einer Einführung zur Faszinationskraft digitaler Spiele. Anschließend probieren die Teilnehmenden zwei Spiele selbst aus. Nach der Spielphase tauschen sie die gesammelten Eindrücke aus und diskutieren darüber. Die Medienpädagog(inn)en sprechen mit den Teilnehmenden über Risiken und Möglichkeiten von Games und gehen intensiv auf ihre Fragen ein.



**INFORMATIONEN UND TERMINE**  
**WWW.ELTERN-LAN.INFO**

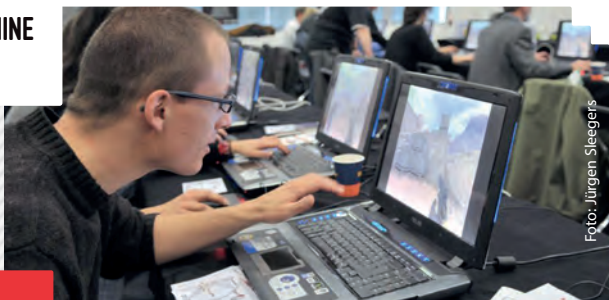


Foto: Jürgen Slegers

WIR LADEN SIE EIN, MIT ANDEREN ELTERN UND PÄDAGOGISCHEN FACHKRÄFTEN GEMEINSAM ZU SPIELEN, EIGENE COMPUTERSPIELERFAHRUNGEN ZU SAMMELN UND SICH ÜBER INHALTE UND WIRKUNGEN VIRTUELLER SPIELWELTEN ZU INFORMIEREN.



**WO?**

**WANN?**



**ANMELDUNG:**

**WIRD PÄDAGOGISCH BETREUT VON:**

**bbp:**  
Bundeszentrale für  
politische Bildung

**+ o** **spielbar.de**

**Spieleratgeber**  
NRW

**AKADEMIE DER  
KULTURELLEN BILDUNG**  
des Bundes und des Landes NRW

DIE VERANSTALTER DER ELTERN-LAN SIND SPIELBAR.DE, DAS ONLINE-ANGEBOT DER BUNDESZENTRALE FÜR POLITISCHE BILDUNG ZUM THEMA COMPUTERSPIELE, DER SPIELERATGEBER-NRW DES VEREINS COMPUTERPROJEKT KÖLN E.V. UND DIE AKADEMIE DER KULTURELLEN BILDUNG DES BUNDES UND DES LANDES NRW E.V.

**IN ZUSAMMENARBEIT MIT:**