

# BESSER SPIELEN! #gamingbielefeld

Das Netzwerk Gaming im Bielefelder Jugendring e.V.

Teilhabe an digitalen Lebenswelten

Jugendbeteiligung

Lebensweltnah

Spielfeld

Kultur des Miteinanders

Gemeinsam spielen

Motivation

Medienkompetenz

Kreativ

Begegnungen schaffen

Interkulturell

Begeisterung

Geschlechtersensibel

Gaming als Jugendkultur

Aktive Medienarbeit



NETZWERK  
**GAMING**  
BIELEFELD

Freies digitales Spielen gehört zu den Interessen und den Rechten von jungen Menschen. Für diese Interessen und Rechte stehen wir ein.

Unsere pädagogische Methode ist digitales Spielen („Gaming“). Darüber fördern wir soziale Kompetenzen und Medienkompetenzen, insbesondere einen reflektierten Umgang mit Medien und deren digitalen Inhalten. Wir sensibilisieren für und informieren über eine bewusste Mediennutzung. Mit unseren Gaming-Aktivitäten verbinden wir diverse Individuen über kulturelle und soziale Grenzen hinweg.

Wir entwickeln gemeinsame Gaming-Projekte nicht nur für, sondern auch zusammen mit Kindern und Jugendlichen - von der Idee bis zur Umsetzung. Außerdem bieten wir Fortbildungen für pädagogische Fachkräfte zum Thema Gaming in der Bielefelder Jugendarbeit an. Dabei arbeiten wir unabhängig von kommerziellen Interessen.

Unser Netzwerk ist im Bereich Gaming Impulsgeber in Bielefeld hinsichtlich institutionenübergreifender Kooperation. In Beratungen und Aktivitäten zu digitalen Spielen in der Jugendarbeit bringen wir unsere fachliche Expertise ein. Wir arbeiten gleichberechtigt, solidarisch, unkompliziert und auf Augenhöhe zusammen.

Wir bündeln Ressourcen und schaffen Synergien.

## WIR SIND ...

- ein medienpädagogisches Netzwerk aus Bielefelder Jugend- und Bildungseinrichtungen sowie Jugendverbänden mit dem Schwerpunkt Gaming / Gamespädagogik.
- die Ansprechpartner:innen für Kinder, Jugendliche und pädagogische Fachkräfte im Bereich Gaming in Bielefeld.
- nah an den Lebenswelten der jungen Menschen.
- überwiegend im Bereich der Jugendhilfe / Jugendförderung verankert.
- in Richtung aller Bildungslandschaften offen für Kooperationen.
- Interessenvertretung für Kinder und Jugendliche (Parteilichkeit).
- gamingbegeistert!

## WIR WOLLEN ...

- Kinder und Jugendliche im Umgang mit digitalen Medien empowern!
- junge Menschen sowie gaminginteressierte Jugendeinrichtungen, Vereine und Initiativen über digitales Spielen zusammenführen!
- ein Forum zur kreativen Auseinandersetzung mit Games bieten!
- Interessen und Ressourcen bündeln sowie Vernetzung vorantreiben (städte- und fachbereichsübergreifend).
- dazu beitragen, dass Gaming als Jugendkultur wichtig ist und anerkannt wird!
- Gaming gesellschaftsfähig machen - Vorurteile abbauen!

## WIR HABEN ...

- technische Ressourcen und fachliches Wissen sowohl zu Gamespädagogik und digitaler Mediennutzung als auch zu Kindheit und Jugend.
- das Knowhow, digitale Medien in der pädagogischen Arbeit zu verankern.

## WIR BIETEN ...

- gemeinsame Gaming-Projekte - von der Idee bis zur Umsetzung.
- redaktionelle Spielertest-Gruppen für den Spieleratgeber NRW.
- Erfahrungsräume (Themen und Orte) für junge Menschen.
- Gaming im geschützten Raum unter fachlicher Anleitung / Begleitung.
- Begegnungen für junge Menschen über Einrichtungsgrenzen hinaus.
- einen reflektierten, gesunden und altersgerechten Umgang mit digitalen Spielen.
- Fortbildungen / Praxistipps für interessierte Multiplikator:innen.
- jungen Menschen einen Zugang zu digitalen Medien und die Übernahme von Verantwortung in Peer-Projekten.
- Selbstwirksamkeitserfahrungen / Wertevermittlung.

WIR KÖNNEN VERNETZEN!

## Aktive Mitglieder:

- AWO Kinder- und Jugendhaus Brake
- Bielefelder Jugendring e.V.
- Falkendom
- Fan-Projekt Bielefeld e.V.
- GamingGroup / Creos Lernideen u. Beratung GmbH
- GMK - Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur
- HOT Schildesche
- HOT Ummeln
- JZ Kamp
- JZ Stricker
- Jugendtreff X-BOX / Mobile Jugendarbeit Quelle
- LUNA Sennestadt
- Martin-Niemöller-Gesamtschule / Schul-AG
- Matthias-Claudius-Haus Sennestadt
- MobySports / Sportjugend Bielefeld
- Spieleratgeber NRW
- Spielhaus / Spielen mit Kindern e.V.
- Stadtbibliothek Bielefeld

Wir laden Einrichtungen der Bielefelder Kinder- und Jugendarbeit, Jugendverbände und kulturelle Bildungseinrichtungen zur Mitarbeit in unserem Netzwerk ein.

Außerdem sind wir offen für Kooperationen (z.B. mit Schul-AGs, eSports-Gruppen und nichtkommerziellen Entwickler:innen).

## Kontakt:

Netzwerk Gaming im Bielefelder Jugendring e.V.

Alfred-Bozi-Str. 23 | 33602 Bielefeld

info@bielefelder-jugendring.de | [www.gaming-bielefeld.de](http://www.gaming-bielefeld.de)

