



Merkblatt

Mal-Wettbewerb

Plakat-Motiv „Spielfest zum Weltkindertag“

Wer kann teilnehmen?

Kinder im Grundschulalter aus Bielefeld und Umgebung

Was gibt es zu gewinnen?

Zwei Wochen lang das eigene Bild auf dem Spielfest-Plakat an allen Bielefelder Litfass-Säulen und in der Spielfest-Werbung

Geschenk für das Gewinner*in-Bild im Wert von 30,- Euro

Was muss ich beachten, wenn ich teilnehmen will?

Das Bild muss bis zum 24. Juni eingereicht werden.

Mit Pinsel gemalte Bilder müssen im Original (Papier) eingereicht werden, mit digitalen Tools gemalte Bilder als Datei per E-Mail.

Jedes Bild muss auf der Rückseite / jede Datei im Datei-Namen vermerkt haben: den Vornamen und das Alter des Kindes und eine Telefonnummer, unter der es zu erreichen ist, sowie den Namen eures Verbands / Einrichtung.

Achtung: Am besten mit Bleistift beschriften, denn Schrift auf der Rückseite des Bildes darf nicht auf die Vorderseite durchdrücken oder durchscheinen.

Wo muss ich das Bild abgeben?

Bielefelder Jugendring e.V., Barbara Wildt / Petra Einhaus, Alfred-Bozi-Str. 23 (5. Stock), 33602 Bielefeld. Per Mail: bw@bielefelder-jugendring.de

Jury

Die Jury besteht aus 8 Jugendring-Mitarbeiter*innen und Grafiker Tobias Stracke. Eine Erweiterung der Jury um beratende Kinder oder Erwachsene aus Verbänden und Einrichtungen ist bei Interesse möglich.

Merkblatt

Mal-Wettbewerb

Plakat-Motiv „Spielfest zum Weltkindertag“

Formatvorgaben

Formatvorgaben Papier:

Hochformat A3 oder A4 auf weißem Papier

Formatvorgaben digitale Produkte:

mindestens 475 x 390mm, höchstens 594 x 760mm. Dateiformat: tiff, jpg (300dpi) oder Vektordaten (.ai, .eps oder .pdf, wenn mit Vektordaten)

Kriterien für das Motiv:

ein einzelnes vollständiges Motiv, wenige Details

So! 😊



keine bemalten Ränder, keine Anschnitte

Nicht so 😞



leuchtende, gut deckende Farben

dicke Pinsel / Pencil-Tools

Bezug zum Spielfest-Motto 2020 „Kinderrechte schaffen Zukunft!“. Das Motiv soll etwas aussagen über „Das stelle ich mir für eine gute Zukunft vor“

Das Bild darf keine Schrift enthalten