



Pressemitteilung, 24. Juni 2019

Jetzt kostenfrei und verbindlich anmelden (begrenzte Plätze):

Schule und Games – Fortbildungsangebot für Lehrerinnen und Lehrer im Rahmen des gamescom congress

Für eine stärkere Einbindung digitaler Spiele in Schulen und für deren kritische und kreative Auseinandersetzung wird im Rahmen des gamescom congress die Veranstaltung „Schule und Games“ angeboten. Folgende Fragen sind Teil der Veranstaltung: Wie können Games Lernprozesse im Rahmen von Schule unterstützen? Welche kreativen Projektideen zu digitalen Spielen gibt es? Welche Herausforderungen und Potenziale beinhaltet ein jugendkulturelles Phänomen, wie das Spiel Fortnite?

Lehrer*innen aller Schultypen, Schulsozialarbeiter*innen und Referendar*innen können an Workshops, einem Impulsvortrag und einem Panel rund um das Thema „Digitale Spiele in der Schule“ teilnehmen. Die Veranstaltung endet mit einer Führung mit pädagogischem Blick über die gamescom Messe. Durch die Fachvorträge von Expert*innen und die vorgestellten Methoden wird die Bedeutung und das Potenzial von digitalen Spielen für die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen aufgezeigt und diskutiert.

Schwerpunkte der Veranstaltung:

- praxisorientierte Methoden zum Einsatz von digitalen Spielen im Unterricht
- Anregungen und Austausch zum Lehren und Lernen mit digitalen Spielen
- Projektideen und Potenziale zum game-inspired Ansatz im Kontext Schule
- Fortnite als jugendkulturelles Phänomen verstehen und diskutieren
- GamesLab und MediaLab – kreatives rund um VR, Augmented Reality und Spielentwicklung
- Führung über die gamescom

Mit einem Impuls von Dr. Ralf Biermann (Universität Magdeburg) zu Potenzialen für (Medien)-Bildungsprozesse durch digitale Spiele in der Schule.

Weitere Programminformationen und Online-Anmeldung unter:

www.gmk-net.de/veranstaltungen/schule-und-games-im-rahmen-des-gamescom-congress/

Der Fortbildungstag im Rahmen des gamescom congresses wird veranstaltet durch die Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) und unterstützt durch die Landesregierung NRW und game – Verband der deutschen Games-Branche.

Kontakt: GMK-Geschäftsstelle, Obernstr. 24a, 33602 Bielefeld | Tel. 0521 / 67788 | www.gmk-net.de