

Einladung Fachtagung "Perspektiven Makerspace"

Sehr geehrte Damen und Herren,
hiermit laden wir Sie zur Fachtagung ein:

Do. 6. September 2018

10.15 Uhr - 16.30 Uhr

Ort: Stadtbibliothek am Neumarkt, Kavalleriestr. 17, 33602 Bielefeld.

Veranstaltungssaal SO2, 2. Obergeschoss.

Die Tagung richtet sich an interessierte Bibliothekar/innen; Medienpädagog/innen; Pädagog/innen; Fachinteressierte insbesondere aus der Region Ostwestfalen.

Anmeldung bis zum 30. August unter:

stadtbibliothek.makerspace@bielefeld.de,

keine Teilnahmegebühr, begrenzte Teilnehmerzahl.

Vormittags geht es um einen Blick auf aktuelle Entwicklungen und Praxisbeispiele zum Makerspace allgemein.

10:45 Steffen Griesinger, medien+bildung, Lernwerkstatt Rheinland-Pfalz, Ludwigshafen: „MAKING & CODING in der kulturellen Kinder-/Jugendarbeit“

11:30 Dr. Iulia Capros, Stadtbibliothek Bielefeld:
„Makerspace International: Beispiele gelungener Konzepte im Ausland“

12:00 Bettina Scheurer, Stadtbibliothek Köln [Zuschaltung per Skype]:
„Makerspace und Robotik: Kölner Perspektiven“

12:25 Giovanni Fusarelli und Gesa Fischer, Wissenschaftsbüro Bielefeld:
„Projektstand Wissenswerkstatt Bielefeld“

Nachmittags werden erstmals die Projektergebnisse der Maker- und Gaming-Aktivitäten der Stadtbibliothek Bielefeld vorgestellt und diskutiert, ergänzt um einen Bericht aus der Stadtbibliothek Düsseldorf.

14:00 Lajos Speck, Martin Kattmann und Franz Philipp Dubberke
Medienpädagogen, Projektcoaches Stadtbibliothek Bielefeld:

„Bericht: ein Jahr Makerspace-Praxis in der Stadtbibliothek“

Mit einer Darstellung des Aspektes „Gaming“ sowie einem Blick auf die Daten zur Besucherresonanz von Klaus-Georg Loest, Stadtbibliothek Bielefeld:

15:00 Stephan Schwering , Stadtbibliothek Düsseldorf:
„Library Lab Düsseldorf: Teamorganisation, Kommunikation, Marketing.“

15:45 Podium und offene Debatte mit Iulia Capros, Lajos Speck, Martin Kattmann,
Franz Philipp Dubberke:
„Bewertung: Was ist wichtig? Was ist erfolgreich? Was ist medienpädagogisch heute
besonders wertvoll? Zukunft: Perspektiventwicklung für Bielefeld“.

16:30 Tagungsende

anschließend: 30 Min. Rundgang durch die Bibliothek mit Besichtigung der
Makerspace-/Gamingräume.

(Änderungen vorbehalten. Stand: 24.07.2018)

Dies ist eine Veranstaltung der Stadtbibliothek Bielefeld in Kooperation mit der
Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur, e.V. (GMK)
im Rahmen des Bibliotheksprojektes: "Entdecken, entwickeln, erleben - die
Stadtbibliothek als Labor und Werkstatt" gefördert vom Ministerium für Kultur und
Wissenschaft des Landes Nordrhein-Westfalen.



Ministerium für
Kultur und Wissenschaft
des Landes Nordrhein-Westfalen

